

Liebe Studierende, liebe Beschäftigte der Universität Passau und des Studentenwerks Niederbayern/Oberpfalz,

die Universität Passau veranstaltet am Buß- und Bettag bereits zum zehnten Mal ihren Familientag – und zwar am **Mittwoch**, **16**. **November 2022**. Sie sind herzlich eingeladen, Ihre schulpflichtigen Kinder und Enkelkinder mit in die Universität zu bringen. Dank des Engagements verschiedener Einrichtungen, Professuren und Lehrstühle ist ein vielfältiges Programm für Kinder und Jugendliche entstanden.

Die Anzahl der Teilnehmenden an den einzelnen Workshops ist begrenzt. Die Anmeldung startet am Dienstag, 4. Oktober, und ist bis einschließlich Mittwoch, 19. Oktober 2022, unter https://www.uni-passau.de/familientag/ möglich. Die Vergabe der Plätze in den einzelnen Workshops erfolgt innerhalb der Anmeldefrist stets nach dem Windhundprinzip.

Aus organisatorischen Gründen ist das Bringen und Abholen Ihrer Kinder während der Workshop-Zeiten nicht möglich.

Bitte beachten Sie, dass wir uns Änderungen vorbehalten, abhängig von der Infektionslage und den dann geltenden Regelungen zum Zeitpunkt der Veranstaltung.

Kinder mit Krankheitssymptomen dürfen nicht am Familientag teilnehmen.

Rechtzeitig vor dem Familientag erhalten Sie eine Bestätigung mit wichtigen Informationen.

Bei Rückfragen wenden Sie sich bitte an: Marie-Helene Wünsch Tel. 0851 509-1026 familientag@uni-passau.de https://www.uni-passau.de/familientag/

Ihren Kindern und Ihnen wünschen wir an diesem Tag viel Spaß! Ihr Referat Diversity und Gleichstellung





Programm

ab 6:30 Uhr Arbeitsalltag der Eltern an der Universität

ab 7:45 Uhr Anmeldung im Mensafoyer

8:30 Uhr Begrüßung der **Kinder** in der Mensa

9:00 – 10:30 Uhr Workshop 1

10:30 – 11:00 Uhr Pause / ggf. Workshopwechsel

11:00 – 12:30 Uhr Workshop 2 (bzw. Fortsetzung Workshop 1)

12:30 Uhr

A) Kinder, die nicht am Nachmittagsprogramm teilnehmen:

Abholung durch ihre Eltern bzw. Großeltern direkt vom jeweiligen Workshopraum (Räume werden im Rahmen der endgültigen Workshop-

zuteilungen im November bekannt gegeben.)

B) Kinder, die am Nachmittagsprogramm teilnehmen:

Abholung durch Team Familientag vom Workshopraum und Mittagspause

in Extra-Raum (nur Kinder; Aufsicht durch Team Familientag)

Im Anschluss Abholung durch Eltern und ggf. Begleiten der Eltern im Arbeitsalltag

an der Universität oder

13:30 – 16:00 Uhr Nachmittagsprogramm im Sportzentrum

16:00 Uhr Abholung der Kinder durch ihre Eltern bzw. Großeltern im Foyer

des Sportzentrums (früheres Abholen nicht möglich)

Kräfte des Teams Familientag begleiten die Kinder zu den Workshops, (ggf.) in die Räumlichkeiten zur Mittagspause und zum Nachmittagsprogramm ins Sportzentrum.

Bitte geben Sie ihren Kindern einen Rucksack oder eine Tasche mit Getränk und Brotzeit für den Vormittag mit. In den Workshops "Ab nach oben! – Klettern für Kinder" und "Sport macht Spaß!" werden für die Kinder kostenlose Getränke bereitstehen.

Für die Mittagspause werden Lunchpakete verteilt, zu denen die Universität die Kinder herzlich einlädt!

Workshop-Angebote



Bilderbuchkino und Basteln von "Bücherfressern"

max. 12 Teilnehmende ab Klasse 1 bis Klasse 2

Dauer: 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Kommt in unser Bilderbuchkino in der Library Lounge! Gezeigt werden die "Pippilothek"

und der "Bücherfresser". Im Anschluss könnt ihr dann euren eigenen Bücherfresser als

Lesezeichen basteln.

Organisation: Dr. Cornelia Bögel, Universitätsbibliothek



Workshop-Angebote



Geometrie zum Anfassen

max. 12 Teilnehmende ab Klasse 1 bis Klasse 3

Dauer: 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Was haben eine Pizza, ein Knobelwürfel, Ziffern und eine Hand voll Gummibänder

mit Geometrie zu tun? Entdeckerstationen und eine gemeinsame Spielerunde laden dazu ein, geometrischen Mustern und Strukturen ungezwungen auf die Spur zu

kommen.

Organisation: Dr. Stefanie Winkler und Helena Weiß, Professur für Didaktik der Mathematik



Feurige Musik

max. 15 Teilnehmende ab Klasse 1 bis Klasse 4

Dauer: 9:00 bis 10:30 Uhr

Inhalt: Dieser Workshop bietet für Grundschulkinder unterschiedliche Hörerlebnisse mit

Musik zum Thema Feuer, Musik zum Mitmachen und das Spielen auf Orff-

Instrumenten an.

Organisation: Prof. Dr. Gabriele Schellberg, Christina Fehrenbach und

Studierende der Musikpädagogik



Tag für Held*innen – Dreh Deinen eigenen Actionfilm

max. 8 Teilnehmende ab Klasse 1 bis Klasse 4

Dauer: 9:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Ihr werdet Teil einer Filmproduktion. Gemeinsam dreht ihr vor und hinter der Kamera

einen kurzen Actionfilm. Vor dem Greenscreen schlüpft ihr in verschiedene Rollen einer spektakulären Rettung. Der fertige Film wird allen Stars zur Verfügung gestellt.

Hinweis: Bitte keine stark gemusterte oder grüne Kleidung anziehen!

Bild- und Videoaufnahmen der Kinder sollten erlaubt sein.

Organisation: Florian Tettenhammer, Zentrum für Informationstechnologie und

Medienmanagement (ZIM)



Workshop-Angebote



Eine Geschichte über Flucht und das Recht, ein Kind zu sein

max. 10 Teilnehmende **ab Klasse 1**Dauer: 9:00 bis 10:30 Uhr

Inhalt: Wir lesen gemeinsam ein Buch zum Thema Flucht und gestalten die Inhalte

anschließend bildlich. Zudem werden spielerisch die Kinderrechte aus der

UN-Menschenrechtscharta erarbeitet.

Organisation: Refugee Law Clinic



Süßes und Gesundes selbstgemacht

max. 15 Teilnehmende **ab Klasse 1**Dauer: 9:00 bis 10:30 Uhr

Inhalt: Gemeinsam bereiten wir gesunde Snacks und süße Energiebällchen zu.

Anschließend gestalten wir schöne Taschen, um die Bällchen zu verpacken.

Organisation: Renate Mayer, Referat II/3 - Netzwerke und Fundraising, Stefanie Falkner,

Abteilung II - Kommunikation und Marketing und Bianca Mauritz,

Referat IV/4.2 – Prüfungssekretariat



Yoga für Kinder

max. 8 Teilnehmende **ab Klasse 1**Dauer: 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Beim Kinder-Yoga ist Phantasie gefragt: Spielerisch und kreativ begeben wir uns auf

eine spannende Abenteuerreise, besteigen Berge, bauen ein Boot, treffen viele

verschiedene Tiere – und mit etwas Glück sogar den geheimnisvollen Sonnenvogel!

Hinweis: Da der gesamte Körper gedehnt und gestreckt wird, sollte die Kleidung an diesem

Tag bequem sein und locker sitzen. Extra Sportkleidung ist nicht notwendig.

Eine leichte Decke und eine Übungsmatte bitte selbst mitbringen.

Organisation: Katrina Jordan, Abteilung II – Kommunikation und Marketing



Workshop-Angebote



Keramikwerkstatt: Plastizieren mit dem Material Ton

max. 12 Teilnehmende ab Klasse 1 bis Klasse 6

Dauer: 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Ihr arbeitet mit dem Material Ton und könnt frei Figuren modellieren oder eine

Aufbautechnik erlernen.

Hinweis: Bitte ein Arbeitshemd oder eine Arbeitsschürze mitbringen und

lange Haare zusammenbinden!

Organisation: Brigitte Schira und Studierende der Kunstpädagogik



Entdeckungsreise im Archiv

max. 6 Teilnehmende ab Klasse 5 bis Klasse 8 (Workshop 1) max. 6 Teilnehmende ab Klasse 2 bis Klasse 4 (Workshop 2)

Dauer: Workshop 1: 9:00 bis 10:30 Uhr / Workshop 2: 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Jede Zeit hat ihre Schrift und ihre Bücher. Mit Universitätsarchivar Mario Puhane

geht's auf eine Zeitreise in die Vergangenheit. Alte Schriften enträtseln bedeutet die Geschichte erleben. Auch andere Schmuckstücke aus dem Universitätsarchiv

können dabei bestaunt und angefasst werden.

Hinweis: Lese- und einfache Schreibfähigkeit ist erforderlich.

Organisation: Mario Puhane, Universitätsarchivar



Ab nach oben! – Klettern für Kinder

max. 14 Teilnehmende ab Klasse 3

Dauer: Workshop 1: 9:00 bis 10:30 Uhr / Workshop 2: 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Über das Bouldern steigt ihr spielerisch ins Klettern ein. Ihr lernt die notwendigen

Sicherungstechniken mit dem Seil. Beim Klettern nehmt ihr eure Fähigkeiten bewusst

wahr. Ihr lernt, eurer Kletterpartnerin oder eurem Kletterpartner zu vertrauen.

Hinweis: Bitte Sportsachen und Hallenschuhe mit festen Sohlen mitbringen! Organisation: Dr. Matthias Lehner und Studierende des Fachs Sport, Sportzentrum



Workshop-Angebote



STITCH IT – Programmiere deine eigene Stickerei

max. 8 Teilnehmende ab Klasse 3 bis Klasse 6

Dauer: 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: Du möchtest dich kreativ austoben und dabei gleichzeitig etwas Neues dazulernen?

Dann bist du hier genau richtig: Wir programmieren Stickmuster mit "turtlestitch". Mithilfe der deutschsprachigen Blöcke in der Programmiersoftware "turtlestich" kannst du verschiedenste Stickmuster ausprobieren und die Muster mit der Schildkrötenfigur direkt am Computer testen. Am Ende des Workshops wird dein Muster auf eine Textilie

gestickt und schon hast du deine eigene Stickerei programmiert!

Organisation: Prof. Dr. Gordon Fraser und Mitarbeitende des Lehrstuhls für Software Engineering II

und Luisa Greifenstein, Didaktik der Informatik



Escape the University – Ein interaktives Abenteuerspiel

max. 16 Teilnehmende **ab Klasse 3** Dauer: 9:00 bis 10:30 Uhr

Inhalt: In diesem teils digitalen Escape-Room entdeckt ihr die Universität aus einer ganz

anderen Perspektive: Mit Rätseln am Computer und analogen Aufgaben müsst ihr gemeinsam versuchen, Informationen über die Uni zu sammeln, um das Spiel erfolgreich zu meistern. Dabei müsst ihr unter anderem lesen, sprechen, zeichnen und vor allem im Team arbeiten. Ihr werdet viele Geheimnisse lüften – z. B. Phänomene aus der

Psychologie.

Organisation: Magdalena Schlintl, Lehrstuhl für Didaktik der deutschen Sprache und Literatur, und

Laura Fink, Professur für Pädagogische Psychologie



Die mittelalterliche Schreibstube

max. 10 Teilnehmende ab Klasse 4 bis Klasse 6

Dauer: 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: In unserem kurzen Lehrgang zum mittelalterlichen Schreiber / zur mittelalterlichen

Schreiberin lernen Kinder, wie eine Handschrift hergestellt wird und welche Werkzeuge man dafür braucht. Sie entziffern einen kurzen Handschriftentext und üben sich selbst im Schreiben von mittelalterlicher Schrift mit Gänsefeder und Tinte auf Pergament.

Hinweis: Bei geringen Sprachkenntnissen des Deutschen ist eine Teilnahme nur bedingt möglich.

Organisation: Prof. Dr. Andrea Sieber und Julia Siwek, Professur für Ältere Deutsche

Literaturwissenschaft





Programmieren von Robotern

max. 10 Teilnehmende ab Klasse 4 bis Klasse 8

Dauer: 9:00 bis 10:30 Uhr

Inhalt: Ihr lernt die Bestandteile (Sensoren und Aktuatoren) der Roboter zunächst kennen.

Dann wird am Computer die Programmierumgebung verwendet, um schrittweise einfache Befehle an den Roboter zu senden. Über einfache Aufgaben lernt ihr die Sensoren der Roboter auszulesen (z. B. Abstandsmesser oder Helligkeitsmesser) und Befehle zu senden (Motor ein, vorwärtsfahren, drehen, etc.). Mit diesem Wissen werden dann einfache Programme erstellt, mit denen die Roboter dazu programmiert werden,

sich kollisionsfrei durch einen Hindernisparcours zu bewegen.

Organisation: Prof. Dr. Gordon Fraser, Lehrstuhl für Software Engineering II, und

Florian Obermüller, Didaktik der Informatik



Mathematik zum Anfassen

max. 10 Teilnehmende ab Klasse 4

Dauer: Workshop 1: 9:00 bis 10:30 Uhr / Workshop 2: 11:00 bis 12:30 Uhr

Inhalt: In unserem Mathemuseum an der Universität entdeckt ihr Objekte, die zum Rätseln

einladen. Ihr zerlegt diese, ordnet sie, baut sie zusammen, zeichnet sie – und kommt

so Geheimnissen aus der Mathematik auf die Spur.

Organisation: Hella Epperlein und Elena Mille, Professur für Angewandte Mathematik

Programm für die Nachmittagsbetreuung



Sport macht Spaß!

max. 15 Teilnehmende **ab Klasse 1**Dauer: ca. 13:30 bis 16:00 Uhr

Inhalt: Am Nachmittag erwartet euch ein abwechslungsreiches Sport- und Spielprogramm im

Sportzentrum. Ein Wechsel von Bewegung und Entspannung in der Turnhalle und bei

gutem Wetter auch draußen sorgt für einen schönen Abschluss des Familientags.

Hinweis: Bitte Turnschuhe für die Halle (und draußen) und Sportkleidung (auch langärmelige

Trainingsjacke für draußen) mitbringen!

Organisation: Dr. Matthias Lehner und Studierende des Fachs Sport, Sportzentrum